

4+ Creator

年中 クリエイター



STEAM Campus
ス टीमキャンパス

エネルギーに満ち溢れ、様々な遊びに夢中になる子どもたちに、クラスのお友だちと一緒に活動するレッスンを展開します。

協同作業の中でルールについての認識を促し、協力する姿勢などの社会性を育みます。

また、大きさの比較、長さの計測、分類する活動を通した数学の基礎、動く機械の組み立てによるエンジニアリングの基礎を導入します。

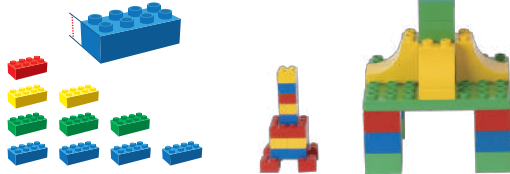
これらの活動を通して、観察力を高め、人の話をよく聞き、自分の考えを具体的に説明するための言語能力と、自己表現力をさらに高めていきます。



STEAM力を高める3つのテーマ

『スーパーサイズにしよう!』

物の大きさを比較したり、長さを計測したり、分類することを通して、数学的なものの見方考え方の基礎を養います。比較用語を言語化し、抽象的な概念を具体化します。



『うごかしてみよう!』

生活の中に登場する乗り物や建設機械などのモデルを組み立てながら、大きさの予測や目的にあった機能を考えるなど、エンジニアリングの基礎となるレッスンを展開します。



『ゆうえんちをつくろう!』

遊園地の乗り物というテーマを通して、歯車の仕組みや原因と結果などの物理の原理を学び空間認識力を高めます。ごっこ遊びの中で、お友だちと協力すること、共同で作業に必要なコミュニケーション力や社会性を高めていきます。



指定教材



クリエイター指定教材 A

クレーンやショベルカーなど身の回りの乗り物や想像した乗り物を専用ドライバーで組み立てるセットで



クリエイター指定教材 B

歯車や滑車、スロープなどを使って、楽しい動きのある遊園地を組み立てられるセットです。

このカリキュラムではワークブックを使用します。

おもに高めるスキル

- 分類、計測
- 原因と結果
- 観察と予測
- 言葉を使って描写する、言語能力の発達
- 協同作業による社会性、ルールについて

※STEAMとはScience科学、Technology技術、Engineering工学、Artアーツ（芸術、歴史、文化などを含めたりバラルアーツ）、Mathematics数学の頭文字です。
※各カリキュラムの使用教材とワークブックは変更する場合がございます。

詳しくはホームページをご覧ください。

<https://steamcampus.jp>

スチームキャンパス

検索



STEAMCampus
スチームキャンパス